

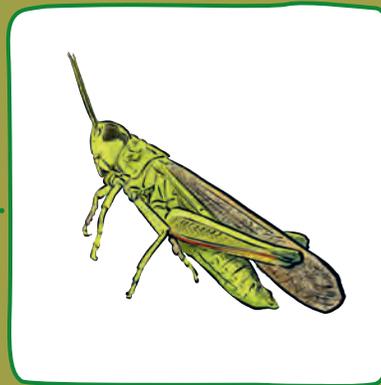
Reise durch das Moor!



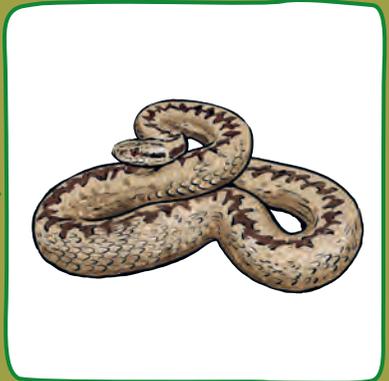
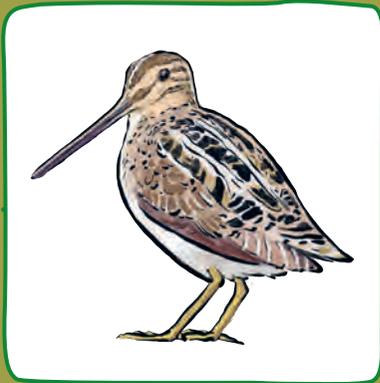
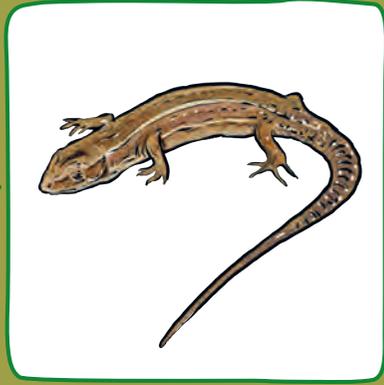
So geht's:
Begeht euch auf eine Reise durch das Moor und entdeckt dabei die Tiere, die dort leben! Stellt eure Spielfiguren auf das Startfeld. Die oder der jüngste Spielende beginnt. Dann wird der Reihe nach gewürfelt. Die Spielfiguren werden um die gewürfelte Augenzahl vorwärts gerückt. Gelangt jemand auf ein Feld mit einem Tier darauf, muss die- oder derjenige den Namen des Tieres nennen und eine Eigenschaft, die in der Zeichnung zu erkennen ist. (Zum Beispiel: Das ist ein Moorfrosch. Er hat eine blaue Haut.) Ist der Name richtig, geht es zwei Felder vorwärts. Ist er falsch, zwei Felder zurück! Los geht's!

Ein Spiel für 2-4 Personen.

START



Du brauchst:
• 2 bis 4 Spielfiguren
• 1 Zahlenwürfel



ZIEL